

# ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ХАКАТОНА «PhotoHack NSK»

## 1. Термины и определения

1.1 **Хакатон PhotoHack NSK** (далее – Хакатон) – хакатон для разработчиков, дизайнеров и авторов креативных идей, которые готовы создать новое приложение в формате веб-сервиса, встраиваемого в мобильное приложение Photo Lab, с целью его дальнейшего полноценного запуска на международную аудиторию приложения Photo Lab.

### 1.2 Организаторы Хакатона – ООО «ФотоЛаб

**Девелопмент»** (ОГРН 1187746905928 ИНН/КПП

7725498682/772501001 юр. адрес: 115419, г. Москва, 2-й

Рощинский проезд, д. 8, пом. IX, эт. 4, ком. 22 факт. адрес:

123104, г. Москва, Б. Палашевский переулок, д. 11, стр.2 ,

этаж 2 и

**LINEROCK INVESTMENTS LTD** (Адрес: Tortola, BVI

Расчетный счет: LV03RIBR00006580N0000 Банк: REGIONAL

INVESTMENT BANK JSC SWIFT: RIBRLV22)

1.4 **Официальный сайт Хакатона** – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <http://hacknsk.photolab.me> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону, и направления заявки на участие.

1.5 **Участник** — физическое лицо, достигшее восемнадцати лет, имеющее гражданство и являющееся резидентом Российской Федерации, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами раздела 6 Положения для участия в Хакатоне. Для участия в Хакатоне каждый Участник должен состоять

в Команде. Соревновательное Жюри оценивает Результат Команды. В условиях модерации Организатором участников приоритет предоставляется студентам технических ВУЗов и студентам со специализацией в дизайне.

**1.6 Команда** – это группа Участников, объединившихся для выполнения Соревновательного задания, как в процессе регистрации, так и в месте проведения Хакатона, или один Участник, выполняющий задание самостоятельно. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде в первом туре Хакатона ограничено – не более 5-и Участников в одной Команде. По окончании первого тура, Команды, вышедшие во второй тур, по взаимной договорённости получают право включить в свой состав Участников из выбывших Команд, без ограничений на общее количество Участников Команды.

**1.7 Заявка** – информация, предоставленная Участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на Сайте Хакатона. Неполные, не соответствующие требованиям настоящего Положения Заявки Организатором не рассматриваются и Заявками не признаются.

**1.8 Соревновательное задание** – задания к номинации, необходимые для выполнения Командами в срок, указанный в п. 4.4 Положения, для участия в Хакатоне, и получения возможности выиграть Приз/ы в соответствующей номинации Хакатона. Соревновательные задания заключаются в создании Результата, определённого соответствующей номинацией.

1.9 **MVP** - минимально жизнеспособный продукт (minimum viable product) — программный продукт, обладающий минимальными, но достаточными для удовлетворения первых пользователей функциями и лишенный критических недостатков. Основная задача — получение метрик для формирования гипотез для дальнейшего развития продукта.

1.10 Рабочий прототип продукта (**Прототип**) - черновая, пробная версия программы, с целью демонстрации предлагаемых для применения концепций, архитектурных и/или технологических решений.

1.11 **Результат** – продукт в формате веб-сервиса, встраиваемый в мобильное приложение Photo Lab с функционалом создания визуального контента для его последующей публикации в социальной сети Facebook, соответствующий номинациям Хакатона, включающий в себя дизайн и исходный код, созданный Командой в результате выполнения Соревновательного задания и представленный Организатору в срок, указанный в п. 4.13 Положения.

1.12 **Победители Хакатона** — Команды, чьи Результаты выполнения Соревновательного задания признаны лучшими в номинации в результате оценки Соревновательного Жюри, на основании критериев, указанных в разделах 7 и 8 Положения.

1.13 **Соревновательное Жюри** – для оценки Результатов Команд в рамках номинации Хакатона создаётся Соревновательное Жюри, состоящее из 3-15 членов из числа лиц, представленных и/или рекомендованных Организатором Хакатона, представителей некоммерческих организаций, признанных экспертов в области разработки приложений, дизайна, юзабилити и т.д. Один из членов Соревновательного Жюри назначается Председателем с

правом решающего голоса в ходе голосования в рамках процедуры оценки Результатов Хакатона в номинации.

## **2. Цели Хакатона**

Основными целями проведения Хакатона являются:

- развитие перспективных идей и инициатив, связанных с выводом на рынок новых продуктов и услуг в сфере информационных технологий;
- популяризация в среде талантливой молодёжи (студентов и молодых специалистов

технических ВУЗов и со специализацией в дизайне) информационных технологий;

- предоставление возможности проявить себя, реализовать свои знания и навыки, способствовать повышению уровня использования передовых разработок и решений в сфере информационных технологий, рост экспертизы в области CV, AI, серверной и мобильной разработки;
- формирование сообщества активных, неравнодушных людей и профессионалов в области мобильных и веб-разработок;
- создание условий для продвижения мобильного приложения Photo Lab в массовую аудиторию.

По результатам проведённого Хакатона и итогам исследований Организатор имеет намерение участвовать в осуществлении дальнейшей разработки и практическом использовании проектов, разработанных в рамках Хакатона.

## **3. Организатор Хакатона**

Организация и проведение Хакатона осуществляется совместными усилиями следующих организаторов:

— **ООО «ФотоЛаб Девелопмент»** (ОГРН 1187746905928  
ИНН/КПП 7725498682/772501001 юр. адрес: 115419, г.  
Москва, 2-й Рощинский проезд, д. 8, пом. IX, эт. 4, ком. 22  
факт. адрес: 123104, г. Москва, Б. Палашевский переулок, д.  
11, стр.2, этаж 2;

— **LINEROCK INVESTMENTS LTD** (Адрес: Tortola, BVI  
Расчетный счет: LV03RIBR00006580N0000 Банк: REGIONAL  
INVESTMENT BANK JSC SWIFT: RIBRLV22)

Каждый из указанных лиц по тексту Положения именуется «Организатор», каждый из Организаторов вправе осуществлять любой приведённый в настоящем Положении функционал (полностью или в части), если условиями настоящего Положения не определено иное. Вся информация об Организаторе Хакатона, о правилах и сроках проведения Хакатона, о сроках регистрации для участия в Хакатоне, о количестве Призов, сроках, месте и порядке их получения размещена на сайте, расположенном во всемирной сети Интернет по адресу: <http://hacknsk.photolab.me/> (далее – «Сайт»).

#### **4. Сроки проведения Хакатона и сроки вручения Призов**

4.1 Общий срок проведения Хакатона: с 5 июня 2019 года по 13 июля 2019 года включительно.

4.2 Объявление о Хакатоне – не позднее 5 июня 2019 года. Регистрация Участников на сайте будет проходить с 10:00:00 5 июня 2019 года до 23:59:59 26 июня 2019 года. (здесь и далее - Московское время)

#### 4.3 Хакатон пройдет в два тура.

В первом туре (29 и 30 июня 2019 года) Командам предлагается разработать рабочий прототип Результата (далее - «Прототип»). По решению Жюри, для участия во втором туре будет отобрано до пяти команд-финалистов, которые, при поддержке экспертов Организатора, должны довести Прототип до стадии MVP.

Разработанные Командами в промежутке между турами MVP будут встроены в приложение Photo Lab. Таким образом, Команды получают возможность протестировать свои MVP на реальной аудитории Photo Lab, а затем, в рамках второго тура (13 июля 2019 года), сделать доработки с учётом собранной информации.

В заключительной части Хакатона Организатором будет проведено сравнительное тестирование Результатов на аудитории Photo Lab, после чего Жюри, опираясь на данные тестирования, выявит победителей, а затем Организатор проведёт церемонию награждения.

4.4 Регистрация Участников и Команд на месте проведения первого тура осуществляется с 09:00:00 до 10:00:00 29 июня 2019 года. Количество Участников Хакатона ограничено: суммарное количество не может превышать 100 человек. Также Организатор вправе осуществлять премодерацию как Участников, так и Команд, без обоснования критериев отбора. Организатор Хакатона вправе в любое время объявить о досрочном завершении регистрации Участников Хакатона путём публикации информации об этом на Сайте.

4.5 В первом туре Команды выполняют первую часть Соревновательного задания, которая заключается в разработке Прототипа, как необходимое условие для участия во втором туре Хакатона и получения возможности выиграть Призы Хакатона.

Первый тур пройдёт в период с 9:00:00 29 июня 2019 года до 23:00:00 30 июня 2019 года по адресу места проведения первого тура Хакатона: Российская Федерация, г. Новосибирск, ул. Депутатская, 46, коворкинг “ПРОСТОР”.

4.6 Презентация Командами Прототипов пройдёт в период с 18:00:00 до 21:00:00 30 июня 2019 года в Месте проведения первого тура Хакатона.

4.7 Оценка Соревновательным Жюри Прототипов на основании проведённых Командами презентаций, подведение итогов первого тура, объявление Команд, вышедших во второй тур пройдёт в период с 21:00:00 до 22:00:00 30 июня 2019 года в Месте проведения первого тура Хакатона.

4.8 В период между первым и вторым туром Командам, вышедшим во второй тур, будет предоставлено время для самостоятельной доработки разработанного Прототипа до состояния MVP.

4.9 В период между первым и вторым туром Организатор Хакатона проводит с Командами менторские сессии в виде консультаций, проводимых представителями Организатора. В ходе менторских сессий Организатор Хакатона предоставит Командам документацию и комментарии для интеграции MVP в приложение Photo Lab. О месте и времени проведения менторских сессий Организатор проинформирует Команды по электронной почте и в Telegram-канале.

4.10 Не позднее 9 июля 2019 года Команды, вышедшие во второй тур, обязаны предоставить Организатору Хакатона готовые MVP в виде URL-адресов сервисов, готовых для встраивания в мобильное приложение Photo Lab.

4.11 В течение дня 10 июля 2019 Организатор Хакатона тестирует предоставленный Командами MVP на предмет готовности к запуску на аудиторию приложения Photo Lab. Организатор оставляет за собой право не допустить Команды, в MVP которых будут выявлены критические ошибки, к последующим стадиям Хакатона.

4.12 В период с 11 по 12 июля Организатор Хакатона включает доступ пользователей приложения Photo Lab к MVP Команд с целью осуществления Командами сбора метрик.

4.13 Во втором туре Команды выполняют доработку MVP с целью создания Результата. В ходе второго тура Организатор возобновляет доступ пользователей приложения Photo Lab к MVP Команд с целью осуществления Командами тестирования и доработок на основе получаемых метрик. MVP, доработанные в ходе второго тура, считаются Результатами. О месте проведения второго тура Хакатона Команды будут уведомлены не позднее 8 июля 2019 года путём публикации информации об этом на Сайте и посредством уведомлений по электронной почте.

4.14 В период с 15 июля 2019 года Организатор Хакатона проводит тестирование созданных Командами Результатов на аудитории приложения Photo Lab с целью выявления Результата, получившего наибольшее одобрение и распространение среди пользователей приложения, и выявляет таким образом победившие в Хакатоне Команды.

4.15 В случае, если во второй тур Хакатона будут отобраны не более двух Команд, Организатор в период до 13 июля 2019 года обязуется выработать и сообщить Командам минимальные требования к метрикам, которые должен продемонстрировать Результат в ходе тестирования Результатов на аудитории



приложения Photo Lab 15 июля 2019 года. В этом случае только Команда, Результат которой выполнит минимальные требованиям к метрикам, получит Приз. В случае, если по результатам тестирования Результаты ни одной из Команд не выполнят минимальные требованиям к метрикам, призовой фонд второго тура не будет распределён.

4.16 16 июля 2019 года состоится подведение итогов Хакатона и церемония награждения Победителей Хакатона, в соответствии с порядком раздела 11 Положения. О месте проведения церемонии Организатор уведомит Победителей не позднее 15 июля 2019 года.

## **5. Информирование об условиях Хакатона**

С информацией об условиях и порядке проведения Хакатона, в течение срока проведения Хакатона, указанного в п. 4.1 настоящего Положения, можно ознакомиться на Сайте.

Организатор оставляет за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению и вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

## **6. Порядок регистрации и участия в Хакатоне**

6.1 Регистрация лиц, желающих участвовать в Хакатоне в качестве Участников, осуществляется в срок, указанный в п.

4.2 Положения, в сети Интернет путём заполнения размещённой на Сайте электронной формы регистрации

(далее также – «**Заявка**»). Подавая Заявку, Участник выражает свое согласие с условиями настоящего Положения.

6.2 При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: адрес электронной почты (e-mail); имя; фамилию; место учёбы или работы; будет ли Участнику 18 лет на момент участия в хакатоне; опыт в разработке; посещались ли ранее хакатоны от Photo Lab; имеется ли у Участника команда; роль в Команде (выбор из предложенных: Front-end, Graphic Designer, Back-End, Project Manager, Machine Learning, Full-stack, UI & UX Designer, другое); портфолио; размер футболки; уровень образования; мобильный телефон.

6.3 Заполнив электронную форму регистрации и зарегистрировавшись, Участник даёт своё согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в форме регистрации, а также иных персональных данных (фотографии, автобиографии), направляемых Участником Организатору в рамках Хакатона, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных п. 3 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», любыми способами. Данное согласие действует в течение 3 (трёх) лет с момента регистрации Участника и/или с момента направления соответствующих данных Организатору, в зависимости от способа предоставления Участником персональных данных.

Перечень персональных данных, на обработку которых даётся согласие Участником:

- Паспортные данные;
- Идентификационный номер налогоплательщика;
- Банковские реквизиты;
- Контактный телефон;
- Электронная почта
- Любые иные персональные данные, которые могут быть предоставлены Участником Организатору и использоваться в процессе организации и проведения Хакатона.

Перечень действий с персональными данными Участника, на совершение которых Участник даёт своё согласие Организатору и общее описание используемых Организатором способов обработки:

- Получение персональных данных у субъекта персональных данных;
- Хранение персональных данных (в электронном виде и на бумажном носителе);
- Уточнение (обновление, изменение) персональных данных;
- Использование персональных данных Участников Организатором или Хакатона как в процессе организации и проведения Хакатона, так и в

последующем для целей предоставления информации;

- Обработка и передача персональных данных субъекта в порядке, предусмотренном законодательством РФ.

6.4 Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил обязательные поля электронной формы регистрации, согласился с условиями настоящего Положения, нажал кнопку «Зарегистрироваться» и получил приглашение к участию в Хакатоне в виде письма активации на указанный Участником адрес электронной почты.

6.5 Участие в Хакатоне является бесплатным. Условием участия в Хакатоне не является приобретение определённого товара.

6.6 В течение первого дня первого тура Участник Хакатона, независимо от того, в каком качестве он прошёл регистрацию в месте проведения Хакатона (а именно как член Команды, как Команда в единственном лице или как Участник без Команды), вправе сменить команду или сформировать новую, при условии, что Участник своевременно проинформирует об этом представителя Организатора в месте проведения Хакатона.

6.7 По окончании первого тура, в случае, если Команда Участника выбыла из соревнования, Участник может присоединиться к другой команде, из числа прошедших во

второй тур, по согласованию с Участниками новой команды.

6.8 Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам Команды в соответствующих частях, и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.9 Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний (в т. ч. текстовых, графических и т.д.). Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.10 Участники Хакатона самостоятельно несут и оплачивают все расходы в связи с участием в Хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения Соревновательного задания средств программирования и несут персональную ответственность за сохранность личных вещей.

6.11 Участники Хакатона настоящим обязуются руководствоваться следующими правилами поведения в Месте проведения Хакатона и соблюдать нижеприведенные ограничения:

- Обеспечить сохранность помещения и оборудования, используемых при проведении Хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба Организатору в соответствии с Актом о нанесении ущерба, составленным Участником и уполномоченным представителем Организатора;
- Воздерживаться от любых действий, связанных с использованием открытого огня, фейерверков, взрывов, пиротехнических эффектов и других аналогичных приспособлений, а также связанных с риском для жизни и здоровья;
- Воздерживаться от проноса и употребления в Месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объёма и крепости, наркотических, психотропных или подобных веществ.
- Воздерживаться от курения в Месте проведения Хакатона за исключением специально оборудованных мест, определённых Организатором.
- Поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу в Месте проведения Хакатона.

## **7. Порядок проведения первого тура, задание и критерии отбора Команд в первом туре**

### **Задание.**

Создание продукта в формате веб-сервиса, встраиваемого в мобильное приложение Photo Lab, с целью его дальнейшего полноценного запуска на международную аудиторию приложения Photo Lab. С помощью такого продукта пользователи смогут создавать визуальный контент (графика, видео) для публикации в социальной сети Facebook.

К ожидаемым характеристикам продукта относится его «вирусность»: результат использования продукта должен вызывать желание поделиться этим результатом с другими пользователями, а у тех, с кем он поделился, в свою очередь, должно возникать желание использовать продукт и делиться результатами.

Участники не ограничены в инструментарии. Дополнительно, Организатор предоставляет Участникам доступ к следующим инструментам Photo Lab:

- API фотообработки Photo Lab;
- Программное обеспечение для дизайнеров от Photo Lab (“Тул для создания шаблонов” или просто “Тул”), позволяющее создавать фотоэффекты.

### **Результат.**

Прототип продукта в формате веб-сервиса, встраиваемый в мобильное приложение Photo Lab, с функциями создания

визуального контента (графика, видео) для его последующей публикации в социальной сети Facebook, обладающий свойствами «вирусного».

### **Критерии отбора команд для выхода во второй тур Хакатона:**

- «Вирусный» потенциал продукта;
- Потенциал Команды с точки зрения её способности активно изменять и

дорабатывать продукт, основываясь на собственных гипотезах, советах менторов, результатах тестирования на реальной аудитории мобильного приложения;

- «wow-эффект» генерируемого визуального контента;
- Работоспособность Прототипа;
- Отсутствие барьеров для использования (технических, административных, правовых и прочих).

Команды производят демонстрацию Результата путём проведения презентации в течение не более 2 минут, после чего отвечают на вопросы Соревновательного Жюри.

### **8. Критерии оценки Результатов и порядок определения Победителей Хакатона по результатам второго тура**

При оценке Результатов Команд Соревновательное Жюри руководствуется метриками, полученными при тестировании



Результатов на аудитории приложения Photo Lab.

## 9. Подведение итогов Хакатона

Подведение итогов Хакатона и церемония награждения Победителей Хакатона состоятся 16 июля 2019 года.

Публикация итогов Хакатона осуществляется путём размещения информации о Победителях на Сайте Хакатона.

## 10. Призовой фонд

10.1. Призовой фонд распределяется Организатором.

<b>Номинация</b>	<b>Количество победителей</b>	<b>Описание Приза</b>
Первый тур	до 5 (пяти) Команд	- 32 500 рублей на Команду, в т.ч. НДФЛ (13%) 4225 рублей. Приз выплачивается Организатором в порядке, определённом настоящим Положением

Второй тур	1 место 1 (одна) Команда	- 187 500 рублей в т.ч. НДФЛ (13%) 24 375 рублей. Приз выплачивается Организатором в порядке, определённом настоящим Положением
	2 место 1 (одна) Команда	- 125 000 рублей в т.ч. НДФЛ (13%) 16 250 рублей. Приз выплачивается Организатором в порядке, определённом настоящим Положением
	3 место 1 (одна) Команда	- 50 000 рублей в т.ч. НДФЛ (13%) 6 500 рублей. Приз выплачивается Организатором в порядке, определённом настоящим Положением

10.2 В случае, если до второго тура Хакатона доходят 5 (пять) Команд, Организатор распределяет 3 (три) призовых места;

-если доходят 4 (четыре) Команды, то распределяются 2 (два) призовых места (первое и второе);

-если доходят 3 (три) Команды — распределяются 2 (два) призовых места (первое и второе);

-если доходят не более 2 (двух) Команд — распределяется 1 (одно) призовое место (первое).

10.3 Организатор оставляет за собой право распределить дополнительные премиальные средства в размере 75 000 рублей между участниками первого тура Хакатона, не вышедшими во второй тур, на своё усмотрение.

10.4 Информация о Призах размещается на Сайте Хакатона.

10.5 Победители получают Призы в соответствии с решением Соревновательного Жюри по итогам оценки Результатов в рамках номинации. Призы обмену или возврату не подлежат.

10.6 При выплате денежных Призов со счета ООО «ФотоЛаб Девелопмент» Организатор обязан исполнить функции

налогового агента, т.е. исчислить, удержать и перечислить в бюджет РФ налог на доходы физических лиц, а также Организатор обязан оповестить Победителей об удержании и перечислении суммы НДФЛ (налог на доходы физических лиц) путем передачи справки по форме 2- НДФЛ. При выплате денежных Призов LINEROCK INVESTMENTS LTD Организатор, в связи с невозможностью удержать и перечислить в бюджет РФ налог на доходы физических лиц, обязан оповестить Победителей о необходимости исчисления и перечислении суммы НДФЛ самостоятельно (налог на доходы физических лиц).

10.7 В любом случае перечисление денежного Приза производится не позднее 15 октября 2019 года включительно при условии предоставления Победителями документов, указанных в п. 11.2 Положения.

## **11.Порядок получения Призов**

11.1. Вручение денежных Призов, предусмотренных настоящим Положением, осуществляется Организатором путём банковского перевода денежных средств на банковские счета Участников Команды, признанной Победителем в соответствии с условиями соответствующей номинации. Перевод денежных средств (Приза) осуществляется в рублях РФ.

11.2. Участники Команды, признанной Победителем, обязаны в течение 30 (тридцати) календарных дней после размещения информации о Победителях на Сайте Хакатона связаться с Организатором ООО «ФотоЛаб Девелопмент» и предоставить все необходимые для этого данные, включая следующие (для каждого из Участников):

- Копию паспорта или иного документа удостоверяющего личность (все страницы);
- Копию свидетельства о постановке на учёт в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории Российской Федерации;
- Банковские реквизиты счета, на который должен быть перечислен денежный Приз

в соответствующей части;

- СНИЛС
- Протокол согласования распределения Приза между Участниками Команды, признанной Победителем, удостоверенный подписями каждого из Участников Команды.
- А также обязуются заполнить и подписать все документы, необходимые Организатору как налоговому агенту, для предоставления сведений в налоговые органы в соответствии с Налоговым Кодексом РФ.

11.3 Перечисление денежного Приза производится не позднее

15 октября 2019 года включительно. Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после размещения информации о Победителях на Сайте Хакатона соответствующий Участник Команды не свяжется с Организатором ООО «ФотоЛаб Девелопмент» и/или не предоставит все необходимые данные, перечисленные в п. 11.2 Положения, для вручения ему Приза, то будет считаться, что такой Участник Команды отказался от получения Приза в соответствующей части. При отказе Участника Команды от Приза в соответствующей части, Приз в соответствующей части подлежит возврату предоставившему его лицу. В случае указания Участником Команды неверных данных при заполнении электронной формы регистрации на Сайте, Организатор имеет право отказать такому Участнику Команды в допуске к участию в Хакатоне, и/или в выдаче Приза в соответствующей части, если Команда будет признана Победителем. Организатор оповещает Участников Команд, признанных Победителями Хакатона, о присуждении Приза, в т.ч. используя контактные данные, указанные в электронной форме регистрации на Сайте, и не несёт ответственности за невозможность оповещения Участника Команды вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

11.4 Организатор не несёт ответственности за распределение Приза между Участниками Команды, признанной Победителем. Участники Команды самостоятельно и по собственной воле распределяют Приз, и отражают это в Протоколе согласования

распределения Приза между Участниками Команды.

11.5 В случае недостаточного количества Участников Хакатона, не все Призы будут присуждены.

## **12.Обязательные условия участия в Хакатоне**

12.1 Факт участия в Хакатоне означает, что Участники Хакатона соглашаются с тем, что их имена, фамилии и иные материалы о них могут быть использованы Организатором, его уполномоченными представителями и/или его рекламными агентствами в рекламных целях и в целях информирования, без оформления дополнительного соглашения с Участниками Хакатона и уплаты какого либо вознаграждения. Участвуя в Хакатоне, Участник тем самым даёт своё согласие на обработку его персональных данных Организатором в соответствии с условиями настоящего п. 12.1 и п. 6.3 Положения.

12.2 Участвуя в Хакатоне, Участник тем самым подтверждает, что он ознакомлен с условиями настоящего Положения, касающимися его персональных данных, в том числе с тем, что он может отозвать своё согласие на обработку персональных данных. В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Участник не допускается к дальнейшему участию в Хакатоне. Права Участника как субъекта персональных данных. Участник имеет право:

- на получение сведений об Организаторе как операторе его персональных данных;
- требовать от Организатора как оператора его персональных данных уточнения своих персональных данных, их блокирования или уничтожения в случае, если персональные данные являются неполными, устаревшими, недостоверными, незаконно полученными или не являются необходимыми для заявленной цели обработки;
- принимать предусмотренные законом меры по защите своих прав.

12.3 Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением Хакатона, в том числе с определением Победителей, являются окончательными и распространяются на всех Участников Хакатона.

12.4 Участники имеют право на получение информации о Хакатоне и получение Призов, в случае признания их Команд Победителями, в соответствии с условиями Хакатона, изложенными в настоящем Положении.

12.5 В случае изменения срока проведения Хакатона, изменения призового фонда, либо других изменений в Хакатоне, Организатор размещает соответствующие сведения, публикуя обновлённое Положение на Сайте. Изменения условий и правил проведения Хакатона вступают в силу с



момента опубликования новой редакции Положения на Сайте.

12.6 Принимая условия настоящего Положения, Участник Хакатона дополнительно подтверждает и гарантирует, что созданный им Результат не будет (а) содержать элементы порнографии или другие материалы сексуального характера; (b) содержать элементы и информацию, пропагандирующие насилие и/или возбуждающие социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду, или содержащие призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни; (c) содержать изображения или любую другую информацию либо результаты интеллектуальной деятельности, принадлежащие третьим лицам; (d) нарушать авторские права и содержать объекты интеллектуальной собственности, принадлежащие третьим лицам; (e) содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

12.7 В случае, если в процессе участия в Хакатоне будет создан Результат, являющийся охраняемым результатом интеллектуальной деятельности, как это определено в статье 1225 Гражданского кодекса Российской Федерации, исключительные права в полном объёме на такой результат

интеллектуальной деятельности (включая программный код, дизайн, документацию и иных материалы, относящиеся к нему) могут быть приобретены заинтересованным лицом у соответствующего Участника или Команды в порядке отчуждения на основании отдельного договора. Тем не менее, Организатор настоящим уведомляет, что дальнейшая разработка и практическое использование проектов, разработанных в рамках Хакатона, является приоритетной задачей.

12.8 Участвуя в Хакатоне, Участник соглашается с тем, что Организатор Хакатона получает право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны Команд и Участников и без выплаты им вознаграждения, любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач, а также передавать право на их использование третьим сторонам без ограничений.

### **13. Освобождение от ответственности**

В объёме, разрешённом действующим законодательством Российской Федерации, Участники и Победители Хакатона освобождают Организатора, партнёров по рекламе и другие компании, оказывающие рекламную поддержку, их основные, аффилированные и дочерние компании и

подразделения, директоров, должностных лиц, сотрудников и агентов (далее – «Освобождаемые от ответственности лица») от ответственности по всем возможным и фактическим искам, обязательствам, мировым соглашениям, претензиям, требованиям, убыткам, штрафам и расходам (включая судебные расходы и издержки), независимо от того, начались ли судебные разбирательства, (далее – «Споры»), в связи с участием в Хакатоне, подачей Заявки (в целом или какой-либо её части), любой деятельностью, связанной с Хакатоном, вручением, принятием, использованием или неправомерным использованием какого-либо Приза или травмами, смертью каких-либо лиц, ущербом для собственности, нарушением публичности или конфиденциальности информации, клеветой или лживыми измышлениями (преднамеренными и непреднамеренными), в случае нарушения договорных обязательств, гражданско-правовых норм (включая халатность), гарантий или иных прав, в связи с любым действием, бездействием, неисполнением или нарушением соглашений, договоров, обязательств, гарантий или договорённостей, содержащихся в тексте настоящего Положения. Кроме того, в объёме, разрешённом действующим законодательством Российской Федерации, Участники и Победители соглашаются освободить указанных выше лиц от ответственности по всем возможным или фактическим спорам, возникающим в любое время, в прямой или косвенной связи с любой претензией, поданной

физическими или юридическими лицами (не обязательно согласившимися с данным Положением) в связи с проведением Хакатона, участием в Хакатоне, подачей Заявки (в целом или какой-либо её части) на участие в Хакатоне, любой деятельностью, связанной с Хакатоном, вручением, принятием, использованием или неправомерным использованием какого-либо Приза.

#### **14. Ограничение ответственности**

Ни при каких обстоятельствах Освобождаемые от ответственности лица не будут нести ответственность по косвенным, случайным, последующим или штрафным убыткам, возникающим в связи с данным Хакатоном, участием в Хакатоне, любой деятельностью или её отдельными элементами, включая подачу Заявки на участие, доступ к Сайту Хакатона, регистрацию и (или) доставку, принятие и (или) использование Приза.

#### **15. Заключительные положения**

15.1 Хакатон организован и проводится на территории Российской Федерации в соответствии с условиями настоящего Положения и законодательством Российской Федерации.

15.2 Во всем, что не урегулировано Положением,

Организатор и Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

15.3 Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путём переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путём переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

15.4 Положение составлено на русском языке.